

## Правила игры в настольный теннис



Игра заключается в перебрасывании мяча ударами ракетки через сетку, натянутую поперек стола. Играть могут двое или четверо.

Минимальные размеры помещения для 1 стола - 7,7 на 4,5 м.

Для игры необходимо иметь: стол, сетку, ракетку, мяч.

### Правила настольного тенниса

Игра начинается с подачи мяча одним из игроков (по жребию). После удара ракеткой по мячу он должен сделать отскок от стола на стороне подающего, перелететь сетку, не задев ее, и коснуться стола на другой стороне. При подаче играющий, а также его ракетка и мяч должны находиться за задней линией стола.

Подача считается неправильной, если мяч подан над столом или с ходу (с 1 сентября 2002 г. - подача регламентируется новыми правилами- Изменение параграфа 2.6; вводится в действие с 01 сентября 2002 года).

#### 2.6 Правильная подача

2.6.1 Подачу начинают, когда мяч свободно лежит на открытой, плоской ладони неподвижной руки подающего.

2.6.2 Подающий должен затем подбросить мяч почти вертикально вверх, не придавая ему вращения, так чтобы мяч взлетел как минимум на 16 см после того, как он покинул ладонь свободной руки и при падении не коснулся чего-либо до удара по нему.

2.6.3 Во время падения мяча подающий должен ударить по нему так, чтобы тот коснулся сначала игровой площадки стола на его стороне, а затем, перелетев "над или вокруг" комплекта сетки коснулся игровой площадки стола принимающего; в парных встречах, мяч должен последовательно коснуться соответствующих правых половин игровых площадок подающего и принимающего.

2.6.4 От начала подачи до удара по нему ракеткой мяч должен быть выше уровня игровой поверхности и позади концевой линии подающего, при этом никакая часть тела или одежды подающего или его партнёра по парной встрече не должны закрывать мяч от принимающего.

2.6.5 Игрок обязан подавать так, чтобы судья или судья-ассистент могли видеть, что он выполняет все требования, предъявляемые к правильной подаче.

2.6.5.1 Если во встрече не участвует судья-ассистент, а судья усомнится в том, что игрок выполнил подачу не в соответствии с правилами, он может на первый случай прервать игру и предупредить подающего без присуждения очка.

2.6.5.2 В любом следующем случае этой встречи при сомнении в правильности подачи данного игрока или его партнёра по парной встрече по той же или иной причине, принимающему следуют засчитать очко.

2.6.5.3 Если подающий явно нарушил требования к выполнению правильной подачи, не требуется никаких предупреждений, а принимающему засчитывают очко.

2.6.6 В порядке исключения, судья может смягчить требования к выполнению правильной подачи, если он убедится, что выполнению полных требований мешает физический недостаток игрока).

Если мяч при подаче сделал отскок от стола на стороне подающего, перелетел сетку, задев ее или стойки сетки, и коснулся стола на другой стороне, то проводят переподачу, а очко не засчитывают. Количество переподач не ограничено.

Принимающий отражает отскочивший на его стороне мяч обратно на сторону подающего; тот, в свою очередь, отправляет его на сторону принимающего, и так продолжается до тех пор, пока кто-либо из игроков не допустит ошибки. Каждая ошибка дает противнику 1 очко. Играющий выигрывает очко если противник: неправильно подаст мяч; отразит мяч с лета до его прикосновения к столу; отразит мяч за пределы стола; не сможет принять правильно посланный мяч; отражая мяч, тронет его ракеткой более одного раза или поймает мяч на ракетку, а потом бросит его; коснется мяча во время розыгрыша любой частью тела, находящейся над столом, или заденет сетку, стойку стола. После каждых 2 очков (до 1 сентября 2001 г. - каждых 5 очков) подача переходит к принимавшему.

Партия считается выигранной после того, как один из игроков наберет 11 очков (до 1 сентября 2001 г. - наберет 21 очко) при перевесе не менее чем в 2 очка. При счете 10:10 (до 1 сентября 2001 г. - при счете 20:20) подачи чередуется после каждого очка. После каждой партии игроки меняются сторонами и очередностью подач. Игра состоит из 5 или 7 партий (до 1 сентября 2001 г. - число партий было 3 или 5).